

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
HALAMAN JUDUL DALAM	
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR iError! Bookmark not defined.	
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI SIDANGError! Bookmark not defined.	
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN Error! Bookmark not defined.	
KATA PENGANTAR	Error! Bookmark not defined.
ABSTRAK	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR ISI	iii
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah	3
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan	4
1.5. Manfaat	4
1.6. Metodologi Penelitian	4
1.7. Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1. Pramuka	7
2.1.1. Keorganisasian Gerakan Pramuka.....	11
2.1.2. Syarat Kecakapan Umum (SKU)	16

2.1.3.	Syarat Kecakapan Khusus (SKK)	17
2.1.4.	Gugusdepan.....	19
2.2.	<i>Android</i>	20
2.3.	<i>Fishbone</i>	20
2.4.	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	21
2.5.	<i>Java Development Kit (JDK)</i>	31
2.6.	<i>Software Development Kit (SDK)</i>	32
2.7.	<i>Ionic Framework</i>	32
2.8.	<i>AngularJS</i>	33
2.9.	<i>Testing Black Box</i>	33
BAB III METODE PENELITIAN		35
3.1.	Gambaran Umum.....	35
3.2.	Proses Bisnis	36
3.3.	Analisis <i>Fishbone</i>	38
3.4.	Metode Pengembangan Sistem	42
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		43
4.1.	Proses Perencanaan	43
4.1.1.	Ruang Lingkup Topik Bahasan	43
4.2.	Proses Desain (<i>Design</i>)	44
4.2.1	<i>Use Case Diagram</i>	45
4.2.2	<i>Activity Diagram</i>	48
4.2.2.1.	<i>Activity Diagram Register User</i>	48
4.2.2.2	<i>Activity Diagram Login User</i>	49
4.2.2.3.	<i>Activity Diagram Mainmenu Peserta Didik</i>	50
4.2.2.4.	<i>Activity Diagram Mainmenu Pembina</i>	51
4.2.2.5.	<i>Activity Diagram Peserta Didik Mengajukan Pengujian SKU</i>	52

4.2.2.6.	<i>Activity Diagram</i> Peserta Didik Mengajukan Pengujian SKK	53
4.2.2.7.	<i>Activity Diagram</i> Peserta Didik Melihat Hasil Pengujian	54
4.2.2.8.	<i>Activity Diagram</i> Peserta Didik Membaca Materi.....	55
4.2.2.9.	<i>Activity Diagram</i> Pembina Melihat Data Peserta Didik	56
4.2.2.10.	<i>Activity Diagram</i> Pembina Melakukan Pengujian.....	57
4.2.2.11.	<i>Activity Diagram</i> Pembina Lihat SKU dan SKK	58
4.2.3.	<i>Class Diagram</i>	59
4.2.4.	<i>Sequence Diagram</i>	60
4.2.5.	<i>Component Diagram</i>	61
4.2.6.	<i>Deployment Diagram</i>	62
4.2.7.	<i>Statemachine Diagram</i>	63
4.3.	Proses Pengkodean (<i>Coding</i>)	64
4.4.	Proses Pengujian (<i>Testing</i>)	64
4.5.	Implementasi Aplikasi (<i>Implementation</i>)	69
4.5.1.	Batasan Implementasi	69
4.5.2.	Implementasi Aplikasi	69
4.5.2.1.	Tampilan <i>Splash Screen</i>	70
4.5.2.2.	Tampilan Halaman <i>Login</i>	70
4.5.2.3.	Tampilan Halaman Register Peserta Didik	71
4.5.2.4.	Tampilan Halaman Register Pembina	71
4.5.2.5.	Tampilan Halaman Menu Utama Peserta Didik.....	72
4.5.2.6.	Tampilan Halaman Menu SKU Peserta Didik	72
4.5.2.7.	Tampilan Halaman Isi SKU Penegak	73
4.5.2.8.	Tampilan Halaman Menandakan Point SKU	73
4.5.2.9.	Tampilan Halaman Isi SKK Penegak	74
4.5.2.10.	Tampilan Halaman Menandakan Point SKK	74

4.5.2.11. Tampilan Halaman Hasil Pengujian.....	75
4.5.2.12. Tampilan Halaman Menu Materi	75
4.5.2.13. Tampilan Halaman Isi Materi	76
4.5.2.14. Tampilan Halaman Menu Utama Pembina	76
4.5.2.15. Tampilan Halaman Daftar Peserta Didik	77
4.5.2.16. Tampilan Halaman Daftar Uji Peserta	77
4.5.2.17. Tampilan Halaman Melakukan Pengujian	78
4.5.2.18. Tampilan Halaman Konfirmasi Lulus	78
BAB V PENUTUP	79
5.1 Kesimpulan	79
5.2 Saran	79
DAFTAR PUSTAKA	80

Gambar 2.1 Struktur Organisasi Gerakan Pramuka.....	12
Gambar 2.2 Contoh <i>Fishbone</i>	21
Gambar 2.3 Contoh <i>Use Case Diagram</i>	24
Gambar 2.4 Contoh <i>Activity Diagram</i>	25
Gambar 2.5 Contoh <i>Class Diagram</i>	27
Gambar 2.6 Contoh <i>Sequence Diagram</i>	29
Gambar 2.7 Contoh <i>Component Diagram</i>	30
Gambar 2.8 Contoh <i>Deployment Diagram</i>	30
Gambar 3.1 Proses Bisnis.....	36
Gambar 3.2 Analisis <i>Fishbone</i>	38
Gambar 4.1 Arsitektur Sistem Informasi.....	44
Gambar 4.2 <i>Use Case Diagram</i>	46
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram Register User</i>	48
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram Login User</i>	49
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram Mainmenu Peserta Didik</i>	50
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram Mainmenu Pembina</i>	51
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram mengajukan pengujian SKU</i>	52
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram mengajukan pengujian SKK</i>	53
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram melihat hasil pengujian</i>	54
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram Peserta membaca materi</i>	55
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram pembina melihat data peserta</i>	56
Gambar 4.12 <i>Activity Diagram pembina melakukan pengujian</i>	57
Gambar 4.13 <i>Activity Diagram pembina lihat SKU dan SKK</i>	58
Gambar 4.14 <i>Class Diagram</i>	59
Gambar 4.15 <i>Sequence Diagram</i>	60
Gambar 4.16 <i>Component Diagram</i>	61

Gambar 4.17 <i>Deployment Diagram</i>	62
Gambar 4.18 <i>State Machine Diagram</i>	63
Gambar 4.19 Tampilan <i>Splash Screen</i>	70
Gambar 4.20 Halaman <i>Login</i>	70
Gambar 4.21 Halaman <i>Register Peserta Didik</i>	71
Gambar 4.22 Halaman <i>Register Pembina</i>	71
Gambar 4.23 Halaman Menu Utama Peserta Didik.....	72
Gambar 4.24 Halaman Menu SKU Peserta Didik	72
Gambar 4.25 Halaman Isi SKU Penegak.....	73
Gambar 4.26 Halaman Menandakan Point SKU	73
Gambar 4.27 Halaman Isi SKK Penegak.....	74
Gambar 4.28 Halaman menandakan point SKK.....	74
Gambar 4.29 Halaman Hasil Pengujian.....	75
Gambar 4.30 Halaman Menu Materi	75
Gambar 4.31 Halaman Isi Materi	76
Gambar 4.32 Halaman Menu Utama Pembina	76
Gambar 4.33 Halaman Daftar Peserta Didik	77
Gambar 4.34 Halaman Daftar Uji Peserta	77
Gambar 4.35 Halaman Melakukan Pengujian	78
Gambar 4.36 Halaman Konfirmasi Lulus.....	78

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 <i>Use Case Diagram</i>	22
Tabel 2.2 <i>Activity Diagram</i>	24

Tabel 2.3 <i>Multiply Class Diagram</i>	26
Tabel 2.4 <i>Class Diagram</i>	26
Tabel 2.5 <i>Sequence Diagram</i>	28
Tabel 3.1 Analisis Manusia	38
Tabel 3.2 Analisis Data Pengujian.....	39
Tabel 3.3 Analisis Metode.....	40
Tabel 3.4 Analisis Kualitas SKU SKK.....	41
Tabel 4.1 <i>Integration Testing</i>	64



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Daftar Riwayat Hidup	L-1
Lampiran 2 Surat Penelitian	L-2
Lampiran 3 Coding.....	L-3

